

Regulamento

Regulamento do 14º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (2017/2018)

Disposições gerais

1. O 14º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (2017/2018) é uma competição dirigida essencialmente aos estudantes dos ensinos básico e secundário e estruturada e realizada por uma Comissão Organizadora (Nacional+Local) em colaboração com a Associação Ludus, a Associação de Professores de Matemática, a Sociedade Portuguesa de Matemática e a Ciência Viva.
2. É disputado em quatro categorias correspondentes aos três ciclos do ensino básico (primeira, segunda e terceira categorias) e ao ensino secundário (quarta categoria), e regime aberto.
3. Em todas as categorias haverá apenas uma final nacional.

Organização

4. A competição consta de 6 jogos: Semáforo, Gatos & Cães, Rastros, Produto, Avanço, Flume. As descrições e as regras destes jogos estão disponíveis na página <http://ludicum.org/cnjm/2017-2018-cnjm14>
5. A distribuição dos jogos pelos níveis de ensino será a seguinte:
 - a. primeira categoria (primeiro ciclo): Semáforo, Gatos & Cães, Rastros;
 - b. segunda categoria (segundo ciclo): Gatos & Cães, Rastros, Produto;
 - c. terceira categoria (terceiro ciclo): Rastros, Produto, Avanço;
 - d. quarta categoria (secundário): Produto, Avanço, Flume.
6. A inscrição das Escolas deverá ser feita até uma data a fixar pela Comissão Organizadora. As informações relevantes estão em <http://ludicum.org/cnjm/2017-2018-cnjm14/carta-as-escolas/view>
7. Cada escola poderá inscrever somente um aluno por jogo e por nível de ensino (categoria). A Comissão Organizadora poderá impor um número limite de inscrições (concorrentes e/ou escolas).

Final Nacional

8. A Final Nacional decorrerá em Torres Vedras, no dia 16 de Março de 2018.
9. A Comissão Organizadora é responsável pela classificação das competições, assegurando que as pontuações são atribuídas equitativamente e de acordo com os regulamentos.
10. Aos vencedores serão atribuídos prémios a divulgar oportunamente. Todos os participantes na final receberão diplomas de participação. A tabela completa de prémios será divulgada pela Comissão Organizadora.
11. A declaração dos vencedores e a entrega dos prémios serão efectuadas numa sessão especialmente organizada para o efeito.

Regulamento da Prova

Aspectos sobre a arbitragem

12. Dois tipos básicos de irregularidades podem decorrer durante um jogo:
Não respeitar as regras do jogo (por exemplo, efectuar lances ilegais);
Irregularidades de conduta (por exemplo, gritar durante o jogo).
13. Os árbitros têm o dever de intervir sempre que observarem irregularidades no decorrer dos jogos.
14. Caso a irregularidade não pareça ser intencional, a conduta dos árbitros deverá ser tentar recolocar a situação de jogo tal como estava antes da dita irregularidade e ter uma atitude pedagógica face à situação;
15. Caso a irregularidade pareça ser intencional, os árbitros deverão ter uma conduta mais punitiva que poderá ir desde a simples advertência até à decisão de dar por terminado o jogo com derrota do infractor;
16. Se um árbitro for chamado para intervir face a uma hipotética irregularidade que não observou, deverá agir consoante a percepção que tenha dos depoimentos e comportamentos de jogadores e testemunhas;
17. É expressamente proibido pessoas alheias a determinado jogo (sem ser os árbitros) terem interferência no dito jogo, a não ser se questionadas pelos árbitros sobre qualquer questão.
18. Depois de um jogador completar uma jogada já não poderá voltar atrás.
19. Os jogos são feitos sem relógio. Sendo assim, cabe aos árbitros intervir no sentido de se jogar num ritmo aceitável de forma a impedir que certos jogos se eternizem. Sendo assim, se se observar que certo jogador não joga de propósito ou, se pensa demasiado, o árbitro tem o poder de o pressionar a jogar.
20. Os campeonatos das diversas categorias terão uma fase preliminar de apuramento e uma fase final.
21. O número de apurados nas fases preliminares será decidido na ocasião pela Comissão Organizadora em função do número de participantes.
22. O número de jogos efectuados em cada fase será decidido na ocasião pela Comissão Organizadora em função do número de participantes.
23. Ambas as fases serão organizadas tendo por base o sistema suíço de emparceiramento. Para saber mais sobre este método ver <https://www.fide.com/fide/handbook.html?id=18&view=category>

Os desempates que decidam apuramentos ou lugares com direito a prémio serão feitos da seguinte maneira, pela ordem indicada:

- a. Sistema Buchholz
- b. Sistema Progressivo
- c. Sistema Buchholz modificado
- d. Sorteio ou partidas extra, de acordo com decisão dos organizadores.

Disposições finais

24. As organizações patrocinadoras divulgarão, na www e/ou por outros meios que considerarem apropriados, todos os aspectos relevantes acerca da competição, entre os quais, obrigatoriamente, um relatório da Comissão Organizadora e os nomes dos vencedores.
25. Qualquer questão resultante de omissão ou dúvidas de interpretação do presente regulamento será resolvida pela Comissão Organizadora.